



Unione Europea

**FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI**

**pon**  
2014-2020



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca  
Dipartimento per la programmazione e la Gestione delle  
Risorse Umane, Finanziarie e Strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di Edilizia  
Scolastica per la gestione dei Fondi Strutturali per  
l'Istruzione e per l'Innovazione Digitale  
Ufficio IV

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

**Fondi Strutturali Europei** - Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, e competenze ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 1953 del 21/02/2017 "**Competenze di base**". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). **Obiettivo specifico 10.2.** – Miglioramento delle competenze chiave degli allievi, anche mediante il supporto dello sviluppo delle capacità di docenti, formatori e staff. **Azione 10.2.1** – Azioni specifiche per la scuola dell'infanzia (linguaggi e multimedialità-espressione creativa espressività corporea); **Azione 10.2.2.** Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base (lingua italiana, lingue straniere, matematica, scienze, nuove tecnologie e nuovi linguaggi, ecc.).

**Codice Progetto: 10.2.1A-FSEPON-SI-2017-300. Titolo: "A tutto ritmo". CUP I64C17000370007**

**Codice Progetto: 10.2.2A-FSEPON-SI-2017-477. Titolo: "Matematica in gioco". CUP I64C17000380007**

**ALLEGATO B**

**TABELLA DI AUTOVALUTAZIONE DEI TITOLI  
REFERENTE PER LA VALUTAZIONE**

<b>TITOLI CULTURALI</b>	<b>PUNTI</b>	<b>Max</b>	<b>Punteggio da compilare a cura del candidato/a</b>	<b>Punteggio convalidato dal GOP</b>
Diploma di Laurea (vecchio ordinamento o specialistica nuovo ordinamento)	- Punt 4 (vot. Fino a 100/110) - Punt 5 (vot. 101-110/110) - Punt 6 (vot. 110/110 e lode)			
Diploma Laurea triennale (non cumulabile con il punto 1)	- Punt 3			
Diploma (valutabile esclusivamente per la selezione interna, solo nel caso in cui non sia stata conseguita una Laurea)	- Punt 1			
Dottorato di ricerca	- Punt 3			
Master/Corso di perfezionamento universitario (1500 h – 60 CFU) di durata annuale	- Punt 1	Max 2		
Master/Corso di perfezionamento universitario (1500 h – 60 CFU) di durata biennale	- Punt 2	Max 1		
Certificazione rilasciata da Enti Riconosciuti/Accreditati su tematiche attinenti la valutazione	- Punt 1	Max 2		
Certificazioni informatiche (ECDL, EIPASS, EUCIP, MOUS, IC3, PEKIT, CISCO)	- Punt 3	Max 2		
Attestati corsi informatica MIUR	- Punt 1	Max 2		
Partecipazione a corso di formazione attinente alle tematiche della valutazione (non inferiore a 20 ore)	- Punt 1	Max 3		
<b>TITOLI PROFESSIONALI</b>	<b>PUNTI</b>	<b>Max</b>		
Esperienza nell'ambito del PNSD (Animatore Digitale, Team per l'Innovazione)	- Punt 3			
Pubblicazioni attinenti alle tematiche del progetto ed eventuali altri titoli rilasciati da Enti Accreditati ed utili allo svolgimento delle mansioni indicate nel progetto	- Punt 1			

Esperienza di tutoraggio/esperto per PON	- Punti 2 per incarico	Max incarichi	2		
Partecipazione ai progetti PON in qualità di Facilitatore/Coordinatore	- Punti 2 per incarico	Max incarichi	2		
Partecipazione ai progetti PON in qualità di Valutatore	- Punti 4 per incarico	Max incarichi	2		
Partecipazione ai progetti PON in qualità di Progettista o Collaudatore	- Punti 1 per incarico	Max incarichi	2		
Esperienza documentata nell'utilizzo di piattaforme INDIRE/GPU/SIDI/INVALSI/MONITOR-440	- Punti 3	Max esperienze	2		
Esperienza documentata in qualità di Referente/Formatore in progetti o corsi sulla Valutazione	- Punti 2 per incarico/esperienza (min. 20 ore)	Max 2			

Luogo e data

Firma